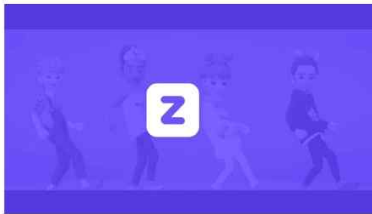


학교 속 메타버스 활용 (ZEP을 활용한 방 탈출 게임 만들기)

부천 상지초등학교 교사 김지현

ZEP 소개

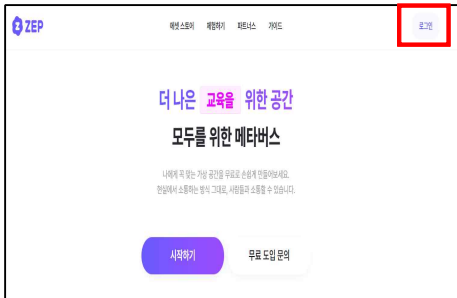


- ▶ 제페토를 서비스 하고 있는 글로벌 메타버스 기업 **네이버 제트** + 도트 그래픽 기반 **슈퍼캣** 합작
- ▶ 한글 기반의 프로그램으로 한국인 친화적
- ▶ 누적사용자 100만명 돌파 (2022.6.기준)

ZEP 소개

- ▶ 웹 기반 프로그램, 아이디어가 없어도 링크로 간단히 접속 가능
- ▶ 카메라, 마이크, 화면공유, 유튜브 콘텐츠 공유 등 온라인 회의 및 수업에 특화
- ▶ 한 공간에 5만명 동시 접속 가능 (기업이나 학교에서도 무리 없이 사용 가능)
- ▶ PC 및 모바일 지원 (쉬운 조작법)
- ▶ 나만의 메타버스 맵 제작 가능

로그인 방법



ZEP 검색 후
상단의 로그인 버튼 클릭

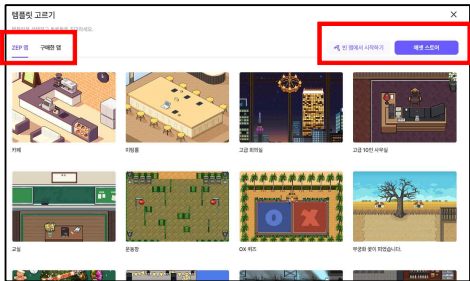


구글 또는
네이버 웨일 스페이스 계정 활용

템플릿 설정



스페이스 만들기
나만의 맵 또는 기존 맵 제작 시 활용



빈 맵에서 시작 또는 '에셋 스토어' 에서
무료 or 유료로 구입한 템플릿 선택

템플릿 설정

스페이스 설정 X

스페이스 이름

스페이스 이름을 입력하세요

비밀번호 설정

만들기

스페이스 설정 X

스페이스 이름

스페이스 이름을 입력하세요

비밀번호 설정

비밀번호

만들기

템플릿 선택 후
스페이스 이름 입력

비밀번호 설정을 활성화하면
암호 설정 가능 (추후 변경 가능)

인터페이스 설명

The screenshot shows a virtual classroom environment with a grid of desks. A central character is labeled '김지현(상지초)'. The interface includes a top navigation bar, a left sidebar, a top-right participant list, a bottom chat window, and a bottom-right invite menu. Red boxes highlight the left sidebar, the top-right participant list, the bottom chat window, and the bottom-right invite menu. Text labels in white boxes describe these elements.

Left Sidebar (Red Box): Contains icons for home, microphone, camera, chat, mute, settings, and a plus sign.

Top-Right Participant List (Red Box): Shows '참가자 확인', '비디오', '마이크', and '카메라 보기' options. A participant '김지현(상지초)' is listed with a video icon.

Bottom Chat Window (Red Box): Displays a message: '김지현(상지초)님, 교실 만들기(으)로 오신 것을 환영합니다. (Ch. 1) 스페이스 바를 누르면 종료할 수 있습니다.' and a text input field '재팅을 입력하세요...'. Below the chat are icons for mute, video, chat, and media sharing.

Bottom-Right Invite Menu (Red Box): Shows '친구 초대하기', a URL 'https://zep.us/play/DvKaGo', and buttons for '초대 링크 복사하기', '비밀번호 변경하기', and '초대 코드 2274588'. It also includes '호스트 메뉴' and '초대하기' buttons.

Text Labels:

- 공지 맵에디터 설정 미니게임 등
- 카메라 마이크 화면공유 미디어 추가
- 초대 링크 호스트 메뉴 비밀번호 변경하기 초대코드 초대코드

인터페이스 설명

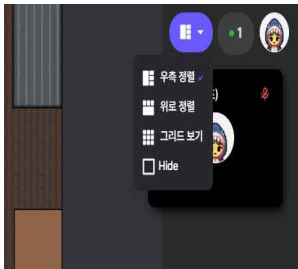


주변에 참가자가 없으면
카메라가 활성화 되지 않지만



참가자가 가까이 오면
카메라, 마이크가 활성화됨

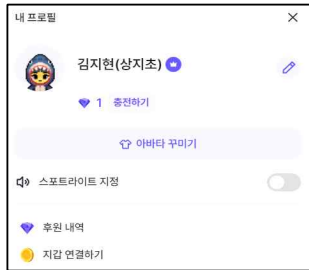
인터페이스 설명



카메라 배치 설정 기능
Hide(숨기기)

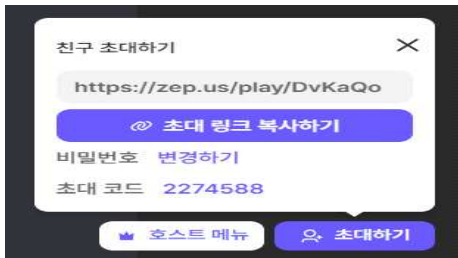


참가자 목록 및
초대 기능



아바타 꾸미기 및
닉네임 바꾸기

인터페이스 설명

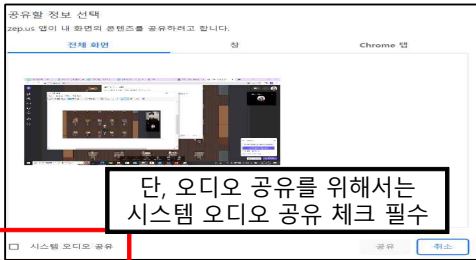


초대 링크 복사하여
붙여넣기



호스트 메뉴를 통해
스페이스 설정 관리

인터페이스 설명



화면 공유 기능을 통해
화면/오디오를 공유할 수 있음

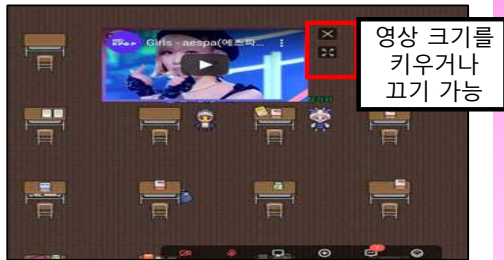


리액션 기능을 통해
간단한 표현을 할 수 있음

인터페이스 설명



유튜브, 이미지, 문서파일, 화이트보드 등 다양한 미디어 추가하여 활용 가능



참가자 입장에서 바라본 유튜브 영상 추가 시 화면

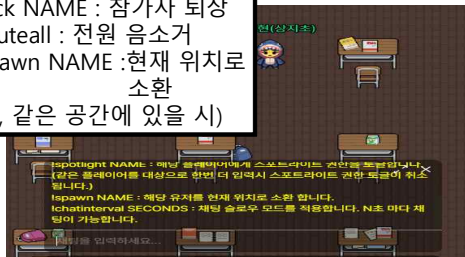
인터페이스 설명

다운로드
후 활용



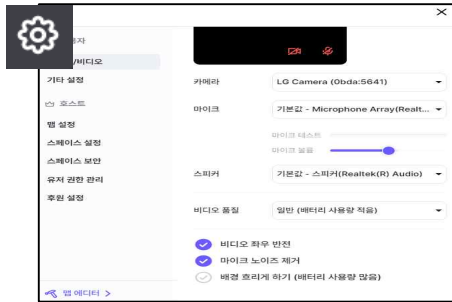
참가자 입장에서 바라본
문서 파일 추가 시 화면

!clear : 채팅 내용 삭제
!kick NAME : 참가자 퇴장
!muteall : 전원 음소거
!spawn NAME : 현재 위치로
소환
(단, 같은 공간에 있을 시)

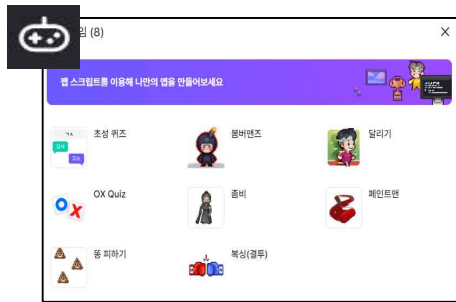


채팅창에 !help 입력하면
다양한 명령어 안내가 나옴

인터페이스 설명



'설정' 기능
비디오 기능, 유저 권한 등 설정



'미니 게임' 기능
참가자들과 다양한 게임 가능

맵 에디터 설명



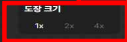
활용 도구



맵 설정
복사
새 맵 추가



(10, 15)



좌표 값
도장 크기

맵은 정사각형의 '셀'로 이루어져 있으며,
키보드 방향키로 이동
마우스 스크롤로 확대/축소

활용 도구



도장(Q)

설치와 같은 개념
바닥, 오브젝트 등을
설치할 때 활성화



스포이드(R)

오브젝트, 타일 등을
복사할 때 사용



지우개(W)

바닥, 오브젝트 등을
지울 때 활성화



되돌리기
다시하기

실행한 사항을
되돌리거나 복구 시 사용



화살표(E)

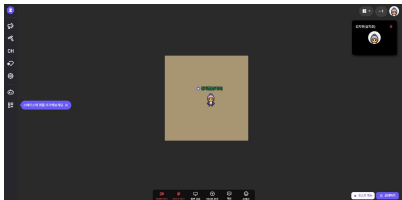
맵(셀)을 클릭 후
드래그하여 이동



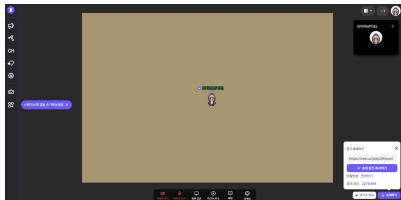
맵 크기조정

맵 크기 조정 시 사용
맵 크기는 제한이 없으나,
512 X 512를 넘지 않는 것을 권장

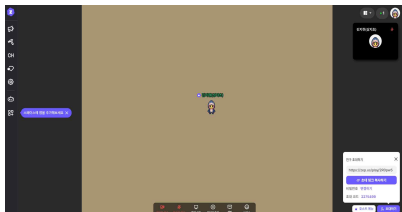
활용 도구



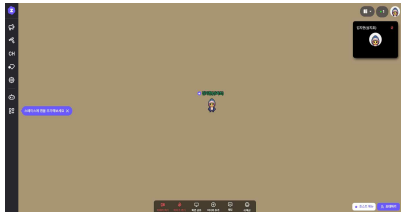
10X10



30X20



30X40



64X64

활용 도구



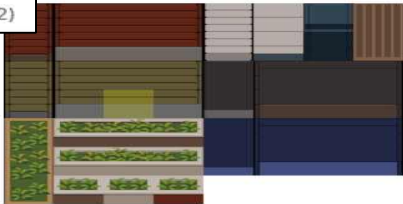
'바닥' 기능
원하는 바닥 선택 후 도장 찍기



활용 도구

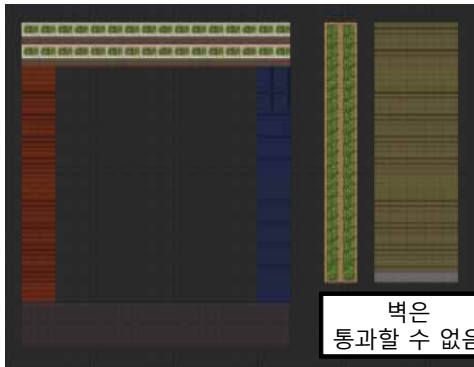


벽(2)



벽 타일은 지나갈 수 없습니다. 원하는 벽 타일을 선택하고 맵을 클릭하세요.

'벽' 기능
원하는 바닥 선택 후 도장 찍기



벽은
통과할 수 없음

활용 도구



'(상단) 오브젝트' 기능
원하는 오브젝트 선택 후 도장 찍기
상단 오브젝트는 오브젝트에 겹치기 기능



활용 도구

오브젝트

🛒 에셋 스토어

Aa 텍스트 오브젝트

+ 추가

MY 나의 오브젝트

zep.us 내용:

Text contents =

확인

취소

텍스트 오브젝트 추가
문자 입력(한글,영어,기호)

텍스트 오브젝트

크기 조절

W

100%

H

100%

텍스트 오브젝트

크기 조절

W

200%

H

200%

텍스트 오브젝트

크기 조절

W

300%

H

300%

활용 도구



'오브젝트' 선택 후 도장 찍기
툽니바퀴 아이콘을 통해 오브젝트 설정



실행 범위 (셀 개수)
실행방법

'말풍선 표시' 기능
오브젝트를 NPC로 활용 가능

활용 도구

웹사이트 기능

- 새 탭으로 웹사이트 열기
- 팝업으로 웹사이트 열기

팝업 기능

- 텍스트 팝업
- 이미지 팝업

Multiple Choice

확인

팝업 기능을 활용하여
링크, 텍스트, 이미지 등 입력 및 활용

말풍선 텍스트

텍스트를 입력해주세요

실행 범위

0

실행 방법

- F키를 눌러 실행
- 바로 실행

지구가 뜨거워지고있어..

김지현(상지조)

F키를 눌러 실행

실행 범위 (셀 개수)
실행방법

'말풍선 표시' 기능
오브젝트를 NPC로 활용 가능

활용 도구



비밀번호 입력 팝업

비밀번호 설명

설명을 입력해주세요

비밀번호

비밀번호를 입력해주세요

비밀번호 입력 시 실행할 동작

개인에게만 오브젝트 사라지기

'비밀번호 입력 팝업'
오브젝트에 비밀번호를 입력하도록 설정
입력 시 실행할 동작 설정 가능



'비밀번호 설명'에 문제 입력
'비밀번호'에 정답 입력
오브젝트가 사라짐

활용 도구

타일 효과(5)

효과

타일 이동

- 통과 불가(A) ②
- 스폰(S) ②

포털

- 포털(D)
- 지정 영역(F)

비디오-오디오 설정

- 프라이빗 공간(Z)
- 스포트라이트(X) ②

'벽' 기능
원하는 바닥 선택 후 도장 찍기

● 통과 불가(A) ②




오브젝트에
통과불가 타일

● 스폰(S) ②



모든 맵에는
하나 이상의
스폰 타일
필수

활용 도구

 포털(D)

스페이스 내 다른 맵으로 이동

맵 내 지정 영역으로 이동

외부 스페이스로 이동

이동할 맵

이동 방법

F키를 눌러 이동

바로 이동

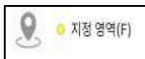
포털 오브젝트 숨기기

바로 이동
활성화 시
닿으면
즉시 이동

두 개 이상의 맵이 있을 때
포털을 통해 연결 할 수 있음



활용 도구



영역 이름

영역 이름을 입력하세요

너비

너비를 입력해주세요

높이

높이를 입력해주세요

'지정 영역'
포탈을 통과했을 때 지정한 영역으로 가도록
영역 이름 입력 필수 (간단히 쓰는 것 권장)

영역 이름

도르마루

너비

1

높이

1

스페이스 내 다른 맵으로 이동

맵 내 지정 영역으로 이동

외부 스페이스로 이동

지정 영역

도르마루



지정영역 포탈 이름

'포탈' >
지정 영역으로 이동 >
지정영역 이름 입력

활용 도구



● 프라이빗 공간(Z)

영역 ID
같은 ID 번호끼리 음성 및 비디오가 공유됩니다.

1

- ✔ ● **통과 불가 프라이빗 영역**
프라이빗 영역 진입 시 함께 받게 표시됩니다.
- ✔ ● **인원 제한 프라이빗 영역**
한 테이블에 한 명만 들어갈 수 있습니다.



1분단 4분단 5분단 6분단

‘프라이빗 공간’
모둠 활동 시 모둠원들끼리만
이야기 하도록 하는 기능



● 스포트라이트(X) ⑦



‘스�포트라이트’
맵 내 모든 참가자들에게 비디오, 마이크
앞쪽에 프라이빗 공간 설치를 하면
교사가 모둠 활동 개입 시
더욱 효과적으로 참여할 수 있음